




SMART LAB Monster Quiz

Monster Quiz je kviz, ki zahteva uporabo zunanjih naprav – računalnik, tablice, telefoni. Učenci so pri kvizu razdeljeni v skupine, a vsak igra na svoji napravi. Seštevajo se le njihove točke in tako kot skupina napredujejo. Skupina, kateri se prvi izvali pošast je zmagala.


Več si lahko ogledate v [videu](#).

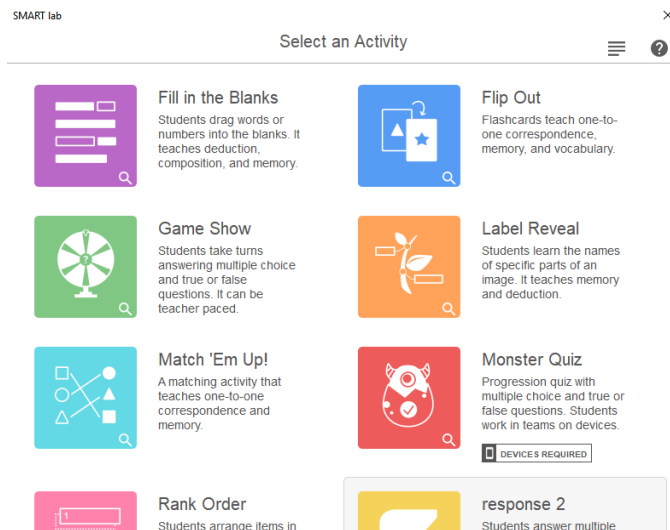



Nasvet

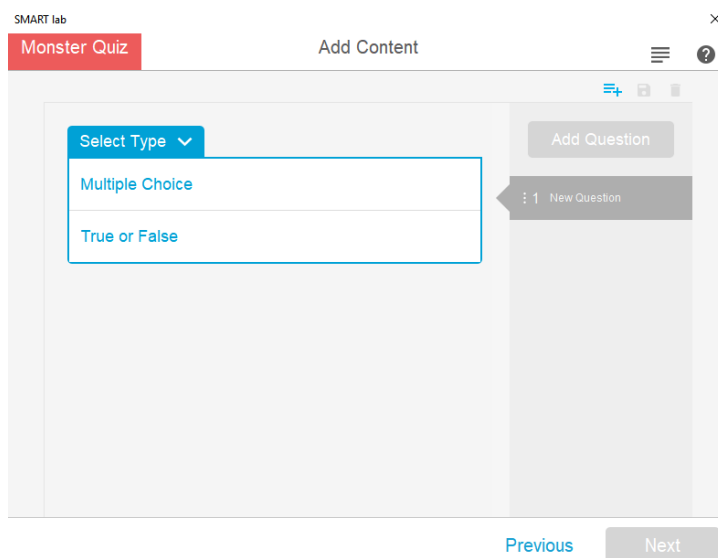
- Z gumbom za zvok  vklopite ali izklopite zvok aktivnosti.
- Za ponovni zagon trenutne aktivnosti uporabite gumb .
- Z gumbom za urejanje dejavnosti  odprete pojavno okno za urejanje dejavnosti.

Dodajanje aktivnosti Monster Quiz

1. Odprite SMART lab s pritiskom na ikono  v orodni vrstici SMART Notebook. Odpre se okno za ustvarjanje aktivnosti.



2. Poiščite aktivnost **Monster Quiz** in pritisnite na ikono aktivnosti  . Odpre se pogovorno okno za dodajanje vsebine.



3. Izberite tip vprašanj, ki ga želite uporabiti pri prvem vprašanju (Multiple Choice – 2-4 odgovori, True or False – pravilno ali napačno).

SMART lab Monster Quiz

Inovatio d.o.o., Ulica heroja Bračiča 6, 2000 Maribor

T: 02/828 00 53 E: contact@inovatio.si W: www.inovatio.si

Nasvet

Če ne želite uporabiti angleških odgovorov True in False, uporabite Multiple Choice in slovensko zapišite odgovora (Pravilno in Napačno).

4. V tipu vprašanja »Multiple Choice« vpišite vprašanje. Uporabite lahko do 150 znakov.

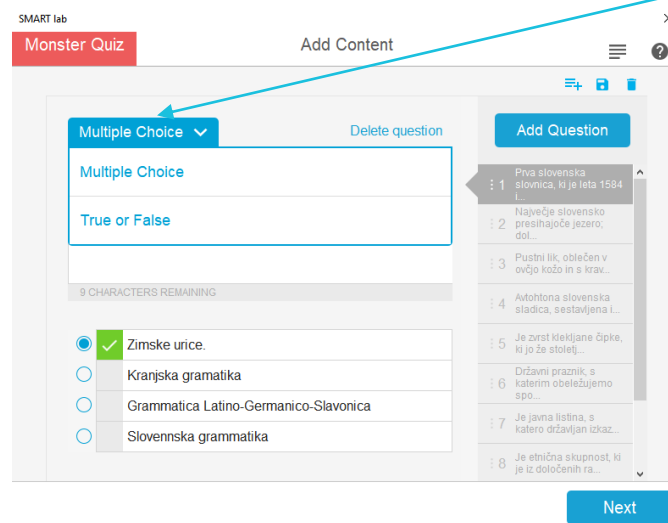
5. Na vprašanje, ki sta ga vnesli v 4. koraku, vnesite vsaj dva možna odgovora in

pritisnite gumb za pravilen odgovor.   označuje pravilen odgovor.


6. Pritisnite »Add Question«, da dodate novo vprašanje.

Opomba

Če želite spremeniti tip vprašanja, odprite meni za spreminjanje tipa vprašanj.



Dodate lahko tudi predhodno shranjena vprašanja. Če pritisnete na ikono shrani ,

lahko shranite vsebino in jo z ikono  odprete v kateri drugi aktivnosti iz SMART laba ali SMART response 2 in izdelate drugo aktivnost z enakimi vprašanji. Dejavnosti se doda le prvih 10 vprašanj.

7. Če ste končali z dodajanjem vprašanj, pritisnite »Next«.
Odpre se pogovorno okno za pregled vsebine.

SMART lab
Monster Quiz Review Content

| QUESTIONS (10) | ANSWERS |
|---|----------------------|
| 1 Prva slovenska slovnica, ki je let... | Zimske urice. |
| 2 Največje slovensko presihajoče j... | Cerkniško jezero. |
| 3 Pustni lik, oblečen v ovčjo kožo i... | Kurent. |
| 4 Avtohtona slovenska sladica, se... | Prekmurska gibanica. |
| 5 Je zvrst klekljane čipke, ki jo že s... | Indrijska čipka. |
| 6 Državni praznik, s katerim obele... | 8. februar |
| 7 Je javna listina, s katero državlja... | Osebna izkaznica. |
| 8 Je etnična skupnost, ki je iz dolo... | Narodna manjšina. |
| 9 Najverjetneje je bila najstjerša sl... | Karantanija. |
| 10 Oblika vladavine ljudstva, za kat... | Demokracija. |

QUIZ ORDER
Questions and answers will appear in random order.

TIME LIMIT PER QUESTION
 ON
15 seconds

Previous Finish

Opomba

Če v tem koraku opazite napako pri vprašanju, pritisnite nanj in ga popravite ter ponovite korak 7.

8. V razdelku »Time Limit Per Question« izberite časovno omejitev za odgovarjanje v sekundah.
9. Ko ste končali izberite »Finish«.
10. Po nekaj trenutkih se bo **aktivnost Monster Quiz** naložila in bo pripravljena za uporabo.

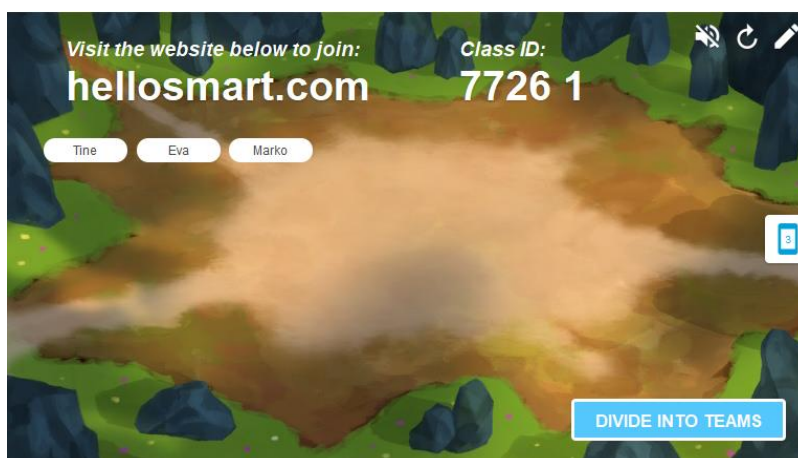
Zagon aktivnosti Monster Quiz

1. Pritisnite »Start«.



Če ste vpisani s SMART računom, se pojavi okno z vašo identifikacijsko številko.

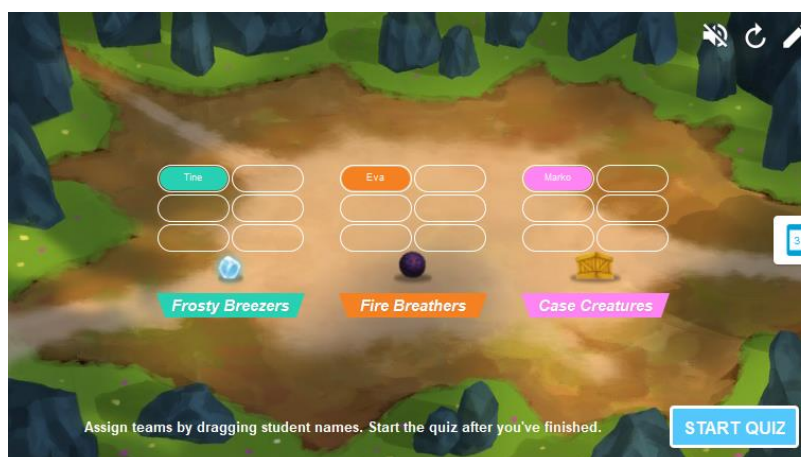
2. Učenci obišejo spletno mesto **hellosmart.com** in se vpišejo po [navodilih](#).
3. Na zaslону se vam izpišejo imena učencev, ki so se povezali z aktivnostjo s svojimi napravami. Ko so vsi učenci priključeni, jih razdelite v skupine tako, da pritisnete »Divide into Teams«.



4. Izberite število skupin.



5. Programska oprema samodejno dodeli udeležence ekipam. Lahko pa jih sami razdelite v skupine tako, da jih povlečete v zelene skupine. Nato pa je vaša naloga, da zaženete kviz. To storite tako, da pritisnete »Start Quiz«.

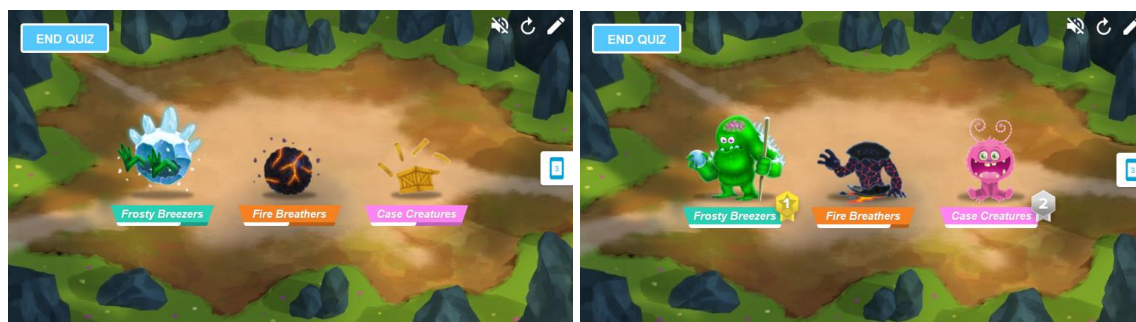


Kviz se začne.

6. Učenci na svojih napravah tako dolgo odgovarjajo na vprašanja, dokler niso vsa ustrezno rešena. Ko skupina pravilno odgovori na vprašanje, se vali pošast, ki predstavlja skupino. Skupina, kateri se prvo zvali pošast, zmaga.

Opomba

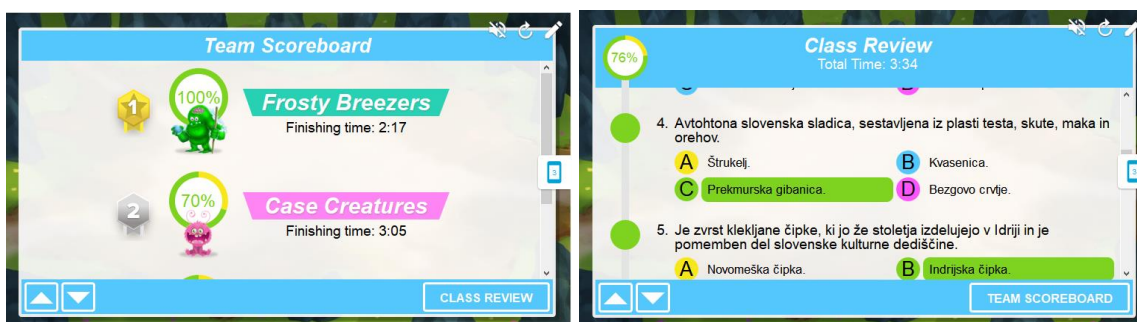
Sodelujoči na vprašanja odgovarjajo tako dolgo, dokler niso na vsa vprašanja odgovorili pravilno. Kar pomeni, da se jim vprašanja, na katera so odgovorili napačno, pojavijo v drugem krogu. Če tudi v tem krogu na določeno vprašanje ne odgovorijo pravilno, se jim le to pojavi v 3. krogu... Skupina pa prejme več točk, če je na vprašanje že prvem krogu odgovorila pravilno.



7. Za pregled odgovorov pritisnite »Review«

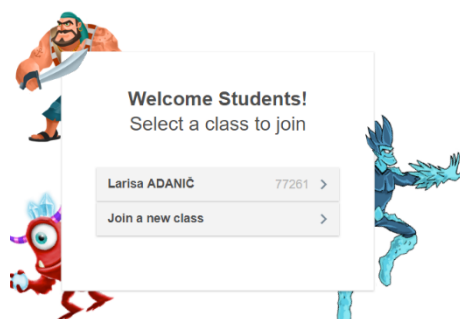


Pregledate lahko preglednico skupine ali razreda.

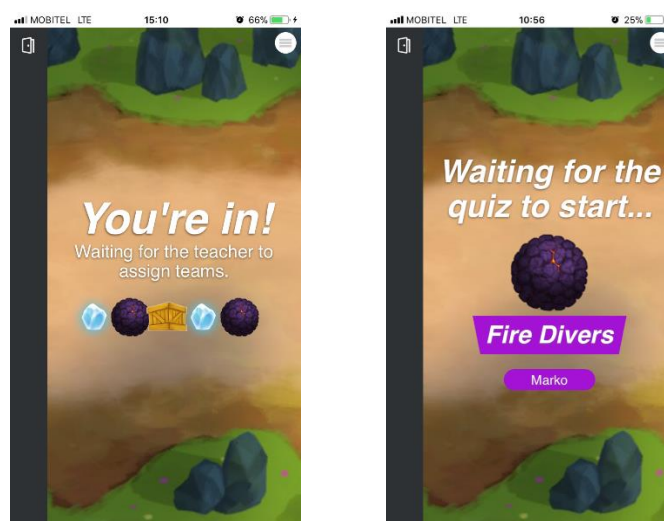


Aktivnost na napravah učencev

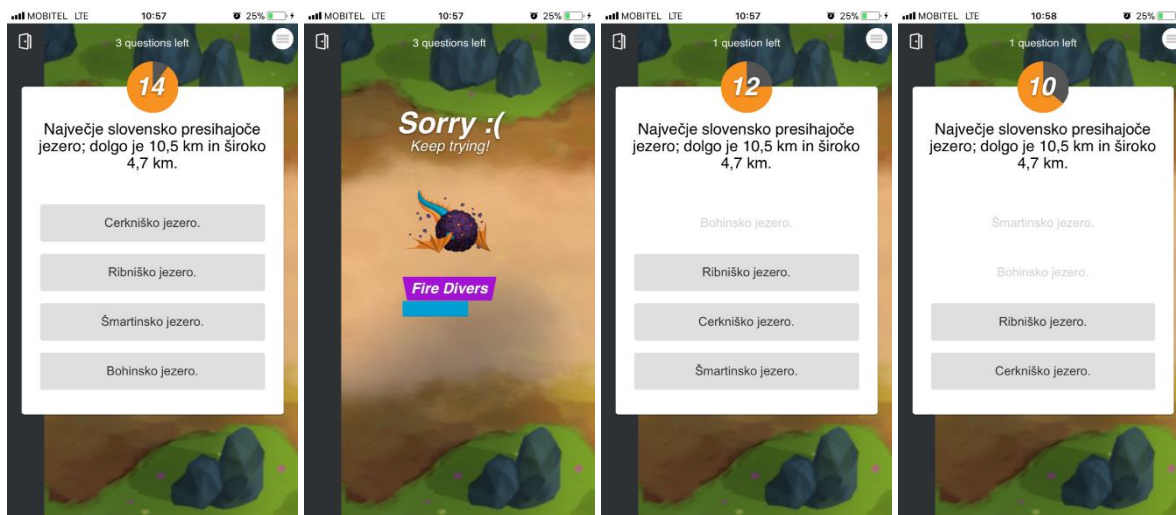
1. Učenci obišejo spletno mesto **hellosmart.com** in izberejo na zaslonu izpisano identifikacijsko številko ali dodajo novo – »Join a new class«.



2. Vpišejo svoje ime in se priključijo aktivnosti – »Join«.
Počakajo, da jih učitelj razdeli v skupine in zažene aktivnost.



Odgovarjajo na vprašanja. Čas za odgovarjanje določi učitelj, ko gradi aktivnost. Če na vprašanje odgovorijo napačno, se jim v naslednjem krogu pri tem vprašanju odgovor ne prikaže in število možnih odgovorov se zmanjša. Sodelujoči na vprašanja odgovarjajo tako dolgo, dokler niso na vsa vprašanja odgovorili pravilno. Kar pomeni, da se jim vprašanja, na katera so odgovorili napačno, pojavijo v drugem krogu. Če tudi v tem krogu na določeno vprašanje ne odgovorijo pravilno, se jim le to pojavi v 3. krogu... Skupina pa prejme več točk, če je na vprašanje že prvem krogu odgovorila pravilno.



Ko učenci rešijo kviz, se jim prikaže mesto skupine, ki ga je zasedla skupina. Ko učitelj vključi pregled odgovorov, lahko učenci preverijo rezultate.

Opomba

Pri pregledu rezultatov na napravah učencev je prav tako razvidno koliko poizkusov so potrebovali, da so ustrezno odgovorili na vprašanje.

